ДЗ до лекції 1

1.Ідентифікатор- це строка що використовується для іменування об’єктів. Допустимі значення для ідентифікатора це латинські букви (a-z),( A-Z), цифри (1-9), а також знак нижнього підкреслення (\_),

Недопустими є, наприклад, такі значення « % \ # @ п и г

2.Типи данних: Числовий, логічний, рядковий, структурний, комірка

3.Основні класи: single, double, int8, int16, int32, int64, 32 біт, 64 біт,uint8, uint16, uint32, uint64(числового типу)

Logical (логічний тип)

Char (рядковий тип)

Struct (структурний тип)

Cell (тип Комірка)

4.Числові константи 1498, –2535 ( цілі)

435.123, –2.345, .0001 ( дійсні, запис із фіксованою крапкою)

1.248е–12, 1.26E8 (дійсні, запис в експоненціальній формі)

5. 13-2.5i, -2.0345j, 3+2i; 7 - 4j; -3.8952+1.23e-5i (комплексні)

6. A=int64([56,85,9,4,3])

7. Логічні константи в матлабі це 1, 0, також можна використовувати звичні true false відповідно.

A=logical (5>6), B(2)=true

8. Константи-рядки треба записувати с використанням обмежувача, лапок

A='Paper'; r='dusty window/брудне вікно';

У результаті отримуємо змінні рядкового типу А,r у вигляді лінійного масиву

з елементами-символами (A= ['P','a','p','e','r'])

9. \alpha, \beta, \gamma, \lambda, \mu

10. A='Огурцова Анна Миколаївна 4\_травня\_2002 Жінка'

11. X={'Огурцова','Анна','Миколаївна','4\_травня\_2002','Жінка'}

12. Цей тип даних групує дані різних типів і структур даних з використанням універсальних контейнеерів даних, які доступні за допомогою індексу.

13. Для визначення типу конкретного об’єкту необхідно застосовувати функцію class до імені цього об’єкту

14. системні змінні задаються системою під час її завантаження, можуть перевизначатися.

Так, можна встановити системної змінної eps інше значення, наприклад, eps=0.001. Проте значення системних змінних за замовчуванням задаються відразу після завантаження системи, у зв'язку з чим системні змінні, на відміну від звичайних змінних, ніколи не можуть бути невизначеними.

15.Так

16. Арифметичні операції-Предикати-Логічні

17. Вбудовані функції: Тригонометричні та гіперболічні, трансцендентні, для роботи з комплексними змінними, заокруглення і модульна арифметика, теоретико-числові, для операцій з елементами матриць, для роботи з рядками символів, дати і часу.

18-19. Не зрозуміла формулювання

20. Для детального ознайомлення з відповідною функцією можна використати команду help <name\_function>, де <name\_function> – ім’я функції.